

Formação Certificada de Árbitro de Desportos Eletrónicos

Ficha Técnica - Nível I

Índice

Índice	2
Introdução	3
Enquadramento	4
Objetivos	5
Benefícios	6
Condições de Inscrição	7
Requisitos	7
Valor da Formação	8
Formas de Pagamento	8
Metodologias de Formação e Carga Horária	9
Árbitro Nível I - Componente Teórica	9
Estrutura Curricular / Conteúdos Programáticos	10
Árbitro Nível I	10
Avaliação e Certificação	11
Avaliação	11
Certificação	11

Introdução

Os árbitros são os guardiões do fair play nos Desportos Eletrónicos. São eles que garantem que cada competição é justa, cada decisão é fundamentada e cada jogador é tratado com profissionalismo e respeito.

Reconhecemos que a arbitragem é o coração da integridade competitiva dos Desportos Eletrónicos e, como tal, a Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos (FPDE) apresenta um programa de formação certificada que prepara árbitros capazes de garantir a justiça, profissionalismo e excelência em todas as competições.

Este programa reflete o compromisso da FPDE com a profissionalização dos esportes em Portugal e o alinhamento com os mais altos padrões internacionais, através das nossas afiliações à IESF, GEF, EEF e MEF. A formação que aqui descrevemos não é apenas um certificado – é um reconhecimento de competência técnica, liderança e dedicação ao desenvolvimento da comunidade de esportes nacional.



Presidente
Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos

Enquadramento

O ecossistema dos **Desportos Eletrónicos** em Portugal está em constante desenvolvimento, aumentando a necessidade de Árbitros qualificados e experientes, capazes de liderar equipas rumo ao sucesso competitivo.

Reconhecendo a importância estratégica desta função, a **Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos (FPDE)** disponibiliza a **Formação Certificada de Árbitros de Desportos Eletrónicos**, um programa completo e rigoroso, concebido para preparar os participantes a exercerem a função de Árbitro com elevados padrões de excelência, aplicáveis a diferentes títulos de **Desportos Electrónicos**.

Objetivos

A **Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos (FPDE)** oferece aos futuros Árbitros uma formação sólida e atualizada, cobrindo os seguintes tópicos:

- **Regras e Regulamentos dos Esports:** Aquisição de um conhecimento aprofundado das regras e regulamentos dos principais títulos de esports, assegurando a aplicação justa, coerente e consistente das normas em contexto competitivo.
- **Mecânicas e Estratégias de Jogo:** Desenvolvimento de uma compreensão abrangente das mecânicas e estratégias de jogo dos diferentes títulos de esports, permitindo aos árbitros adoptar decisões precisas, fundamentadas e oportunas.
- **Gestão de Conflitos e Resolução de Problemas:** Desenvolvimento de competências essenciais para a gestão de situações complexas durante as competições, nomeadamente conflitos entre jogadores, incidentes técnicos e processos de reclamação.
- **Comunicação Eficaz e Profissional:** Domínio de práticas de comunicação clara, concisa e profissional com jogadores, treinadores, público e restantes elementos da equipa de arbitragem.
- **Liderança e Tomada de Decisão:** Reforço de competências de liderança para a coordenação eficaz da equipa de arbitragem, bem como para a tomada de decisões justas, imparciais e alinhadas com os regulamentos aplicáveis.

Benefícios

O programa de formação é ministrado por profissionais experientes da área dos esports, que partilham os seus conhecimentos e experiências práticas com os participantes, tais como:

- **Tornar-se Árbitro Qualificado:** Obter a certificação oficial da FPDE, com reconhecimento nacional, potenciando o acesso a oportunidades de arbitragem em diversos eventos de esports.
- **Contribuir para o Crescimento dos Desportos Eletrónicos:** Integrar a comunidade vibrante dos esports, contribuindo activamente para o seu desenvolvimento e para a profissionalização do Desporto em Portugal.
- **Desenvolvimento Pessoal e Profissional:** Desenvolver competências de comunicação, liderança, análise, planeamento e organização, passíveis de aplicação em diferentes contextos da vida pessoal e profissional.
- **Networking e Oportunidades de Carreira:** Estabelecer ligações com outros profissionais da área dos esports e potenciar novas oportunidades de carreira.

Condições de Inscrição

Requisitos

- Idade mínima de 18 anos à data de início da formação
- Ser associado da **FPDE - Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos**. A inscrição é gratuita, disponível em <https://fpde.pt/fichas-inscricao-membros/>
- A formação inclui **20 horas obrigatórias online** na plataforma Gamewell. Estas horas são um pré-requisito obrigatório. Podem ser realizadas ao seu ritmo, mas devem ser concluídas antes do início da formação escolhida.
- Carta de motivação
- Experiência prévia como praticante

Nota: Cada ação de formação é limitada a 30 participantes, sendo exigido um mínimo de 10 participantes por curso para a sua realização.

Valor da Formação

- Formação de Treinadores de Desportos Eletrónicos = 100€
- Formação de Árbitros de Desportos Eletrónicos = 100€
- Pack = 180€ (*Desconto de 10%*)

Formas de Pagamento

- Transferência Bancária
- MB Way
- Outro (especificar no ato da inscrição)

Nota: O valor das inscrições é aplicado integralmente na realização da formação.

Metodologias de Formação e Carga Horária

A formação contempla aulas teóricas, exercícios práticos, análise de partidas reais, simulações de competições e avaliações rigorosas, garantindo que os treinadores certificados estejam totalmente preparados para enfrentar os desafios do universo dos esports com confiança e profissionalismo.

Árbitro Nível I - Componente Teórica

- Plataforma Gamewell (Formação Online) - **20 horas obrigatórias**
- O inscrito liga-se remotamente, em tempo real, a um ambiente de formação síncrono, com acesso ao formador - **30 horas**

Estrutura Curricular / Conteúdos Programáticos

Árbitro Nível I

Unidades de Formação	Carga Horária			
	Componente Teórica	Componente Prática	Componente Teórico-Prática	Total de Horas
Introdução aos Esports e ao Papel do Árbitro Nível I	6h	-	2h	8h
Operações Online e Offline	1h	3h	2h	6h
Procedimentos e Situações Práticas	3h	3h	-	6h
Ferramentas, Relatórios e Plataformas	1h	2h	1h	4h
Géneros, Formatos e Rulebook Básico	3h	-	3h	6h
Total	14h	8h	8h	30h

Avaliação e Certificação

Avaliação

- **Avaliação Formativa:** Acompanhamento contínuo durante as sessões formativas
- **Teste Teórico:**
 - Teste de Escolhas Múltiplas + 1 pergunta curta. 60% da nota.
 - Critério de passagem: $\geq 70\%$ respostas corretas
 - Duração: 30 minutos.
- **Avaliação Prática:**
 - Simulação/Role-play. 30% da nota.
 - Nota mínima: $\geq 12/20$ (60%)
 - Duração: 10 minutos por formando.
- **Relatório:**
 - Relatório: (end-of-match report simulado). 10% da nota.
 - Nota mínima: $\geq 12/20$ (60%)

Certificação

- **Condições de Certificação:** Aprovação em todas as componentes com nota mínima de 12 valores (escala 0-20)
- **Frequência mínima obrigatória:** 75 %

Nota: Emissão do certificado após aproveitamento com avaliação positiva