

TAÇA DE PORTUGAL DE EFOOTBALL DE 2024

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO



TAÇA DE PORTUGAL
EFootball™

ÍNDICE

- [1. Introdução](#)
- [2. Definições Específicas da Competição](#)
 - [2.1. Acrónimos](#)
 - [2.2. Termos do jogo](#)
- [3. Disposições Gerais](#)
 - [3.1. Administração e Arbitragem da Competição](#)
 - [3.1.1. Administração](#)
 - [3.1.2. Equipa de Arbitragem](#)
 - [3.1.3. Contato e Informações](#)
 - [3.2. Alterações nas Regras](#)
 - [3.3. Validação das Regras](#)
 - [3.4. Confidencialidade](#)
 - [3.5. Penalizações](#)
- [4. Condições de participação na competição](#)
 - [4.1. Nacionalidade dos atletas](#)
 - [4.2. Idade dos atletas](#)
 - [4.3. Nomes de Equipas e Atletas](#)
 - [4.4. Filiação na FPDE](#)
 - [4.5. Regra de Elegibilidade](#)
- [5. Estrutura da Competição](#)
 - [5.1. Fases e Formato](#)
 - [5.2. Definições de Jogo](#)
 - [5.3. Calendário da Competição](#)
 - [5.4. Seeding](#)
- [6. Prémios](#)
- [7. Violação do presente regulamento](#)
 - [7.1. Ban de jogadores](#)
 - [7.2. Batota](#)
 - [7.3. DDoSing](#)
- [8. Transmissão das partidas](#)
 - [8.1. Partilha da Transmissão](#)
 - [8.2. Direitos de Transmissão](#)
 - [8.3. POV streaming](#)
- [9. Regulamentação Adicional](#)
- [10. Entrada em Vigor](#)

1. Introdução

Bem-vindo ao emocionante mundo do **eFootball**! Este livro de regras foi concebido com o propósito de fornecer diretrizes claras e precisas para garantir uma competição justa, envolvente e emocionante no cenário do futebol virtual. Com o avanço da tecnologia e o crescente interesse nos desportos eletrónicos, o **eFootball** emergiu como uma modalidade vibrante, que combina a paixão pelo futebol com habilidades virtuais e estratégias complexas.

Neste livro, encontrará as regras que regem todas as fases da competição, desde as disposições gerais até aos detalhes específicos das partidas. Seja um jogador experiente ou alguém que está apenas a dar os primeiros passos no universo do **eFootball**, estas regras foram desenvolvidas para garantir que todos os participantes tenham uma experiência gratificante e equitativa.

A **Taça de Portugal de eFootball** tem como principal objetivo promover o crescimento e desenvolvimento deste desporto eletrónico em Portugal. Mais do que apenas uma competição, procuramos fomentar uma comunidade vibrante de jogadores, adeptos e entusiastas que partilham a paixão pelo futebol virtual. Pretendemos oferecer oportunidades para que os talentos emergentes se destaquem e para que os jogadores experientes demonstrem as suas habilidades num ambiente competitivo e respeitoso.

Além disso, a **Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos** tem como missão principal regulamentar, promover e desenvolver os desportos eletrónicos em Portugal. Através da organização de competições como esta, a **Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos** procura elevar o padrão do **eFootball** nacional, incentivando a participação, a ética desportiva e a integridade. Mais do que apenas competir, acreditamos que o **eFootball** pode servir como uma plataforma para construir amizades, desenvolver habilidades e promover valores positivos dentro da comunidade de jogadores.

Esta competição faz parte da prossecução da missão da **Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos** de assegurar o desenvolvimento do ecossistema do Desporto Eletrónico em Portugal, de acordo com o espírito desportivo, valores educacionais e culturais, e princípios associados a uma cidadania ativa, sempre enquadrando estas competições num panorama de representação nacional nas competições internacionais de nações, através das selecções nacionais de cada modalidade.

Este regulamento define as regras que devem ser seguidas enquanto se participa na **Taça de Portugal de eFootball** de 2024. A falha de cumprimento destas regras pode resultar nas penalidades descritas nos capítulos seguintes.

2. Definições Específicas da Competição

2.1. Acrónimos

No interesse de proporcionar uma leitura mais eficiente do presente regulamento, os seguintes acrónimos serão usados:

TPE2K24 - Taça de Portugal de eFootball de 2024

FPDE - Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos

eF - eFootball

2.2. Termos do jogo

Bracket - Uma bracket é uma representação gráfica usada em competições para mostrar como os competidores se enfrentam ao longo do torneio.

3. Disposições Gerais

3.1. Administração e Arbitragem da Competição

3.1.1. Administração

Responsável pela organização geral da competição, incluindo:

- Definição de datas e horários;
- Localização do evento;
- Sistema de disputas;
- Recrutamento e gestão da equipe de arbitragem.

Composta por:

- Pedro “barboza” Barbosa
- Bruno “B10_Joker” Duarte

3.1.2. Equipa de Arbitragem

Responsável por garantir o fair play e a aplicação das regras durante a competição, incluindo:

- Arbitragem das partidas;
- Aplicação de penalidades;
- Resolução de conflitos.

Composta por:

- Pedro Rioto

3.1.3. Contato e Informações

Site oficial da competição:

https://play.toornament.com/en_US/tournaments/7745260746959257600/

Email de contato: geral@fpde.pt

Redes sociais: [Instagram](#) [Twitter/X](#)

Discord: [Link](#)

3.2. Alterações nas Regras

A administração da TPE2K24 reserva-se ao direito de alterar, remover ou alterar de outra forma as regras descritas neste Regulamento, sem aviso prévio. A administração da TPE2K24 também se reserva ao direito de julgar casos que não sejam especificamente apoiados ou detalhados neste Regulamento, e de envidar todos os esforços para preservar o fair play e o espírito desportivo.

Adicionalmente, a FPDE também detém a autoridade para efetuar alterações nas regras, quando necessário, a fim de assegurar o correto desenvolvimento e funcionamento da competição.

3.3. Validação das Regras

Se qualquer disposição do Regulamento for inválida ou impraticável, no todo ou em parte, isso não afetará a validade da parte restante deste Regulamento. Em vez da disposição inválida ou impraticável, será aplicada uma disposição apropriada, que seja mais próxima da intenção do que teria sido a intenção de acordo com o significado e propósito do Regulamento.

3.4. Confidencialidade

O conteúdo de protestos, tickets de suporte, discussões ou qualquer outra correspondência com oficiais e administradores do torneio são considerados estritamente confidenciais. A publicação de tal material é proibida sem o consentimento por escrito da organização do TPE2K24.

3.5. Penalizações

Qualquer infringimento de uma regra aqui mencionada pela TPE2K24, será penalizada de acordo com o grau de gravidade.

Penalizações:

- Aviso
- Dedução dos pontos atribuídos
- Desqualificação da competição em curso (ou seja, qualificadores, fase regular ou playoffs)
- Desqualificação/Expulsão da TPE2K24
- Desqualificação/Expulsão e impedimento temporário de participar em competições futuras TPE2K24 (para a temporada atual ou temporadas futuras)
- Desqualificação e impedimento permanente de participar em todas as competições futuras organizadas, certificadas ou sob a tutela da FPDE

4. Condições de participação na competição

4.1. Nacionalidade dos atletas

A competição está aberta a todos os atletas de nacionalidade Portuguesa, independentemente do seu país de residência, e a todos os atletas de qualquer nacionalidade, desde que residam em território nacional - a comprovar com envio de comprovativo de residência aquando da inscrição do atleta como membro de FPDE.

4.2. Idade dos atletas

Os participantes devem ter no mínimo 16 anos concluídos até às 23:59 do dia anterior à realização do evento, para participar na TPE2K24.

4.3. Nomes de Equipas e Atletas

Os nomes das equipas e dos atletas não podem conter palavras socialmente inaceitáveis e desrespeitosas e devem ser alterados a pedido dos administradores. Caso alguma equipa ou atleta não cumpra, a equipa administrativa poderá desclassificar tanto o atleta como a equipa. Isto aplica-se a qualquer língua, caracteres ou combinação de caracteres e símbolos ou combinação de símbolos.

4.4. Filiação na FPDE

Todos os atletas, equipas, clubes, associações e entidades participantes na competição têm que obrigatoriamente ser membros associados da FPDE. As inscrições na FPDE estão disponíveis através deste link <https://fpde.pt/fichas-inscricao-membros/>.

4.5. Regra de Elegibilidade

Não é permitida a inscrição na TPeF a atletas que tenham representado outras nações nos últimos 4 anos em qualquer competição internacional.

5. Estrutura da Competição

5.1. Fases e Formato

Todos os atletas inscritos são colocados numa bracket de *single elimination*, com todas as eliminatórias a serem disputadas à melhor de 3 (BO3);

5.2. Definições de Jogo

- Formato do jogo: Todos os jogos têm de ser disputados em Trial Match, com equipas oficiais dos clubes parceiros e classificações gerais uniformes (*stat balancing* ativado).
- Em cada BO3, o *host* do primeiro jogo será o jogador indicado como visitado pelo Tournament e o *host* do segundo jogo será o jogador indicado como visitante pelo Tournament. No caso de haver terceiro jogo, o *host* será decidido por “moeda ao ar” no Discord oficial da competição, a não ser que os jogadores cheguem a acordo.
- De acordo com a IESF, as definições de jogo são as seguintes:
 - Match Level: Superstar
 - Game Speed: 0
 - Condition (Home & Away): Normal
 - Injuries: OFF
 - Match time: 10 min
 - Extra time: ON
 - Extra time substitution: ON
 - No. Substitutes: 5
 - PK: ON
 - Ball: eFootball1" 2024
 - Cursor type: Player name (if match on stage or broadcasted)
 - Team Selection: Official Partner Clubs (Napoli is not allowed) - same teams are allowed, https://www.konami.com/efootball/en-us/page/license_efootball
 - Stadium: eFootballTm Stadium
 - Time: Night
 - Season: Winter
 - Weather: Fine
 - Length of grass: Normal
 - Pitch Conditions: Normal

- Após o final de cada eliminatória, cabe aos jogadores a submissão do resultado no Discord.

5.3. Calendário da Competição

Dia 12 de Maio (Domingo)

10:00 Início do período de check-in obrigatório no Toornament.

10:30 Fim do período de check-in obrigatório no Toornament.

10:30 Ronda 1 (apenas será jogada se todos os jogadores fizerem check-in com sucesso)

11:30 Ronda 2

12:30 Ronda 3

13:30 Pausa para almoço

15:00 Início dos Playoffs e da stream oficial (Meia-final 1, Meia-final 2 e Final)

5.4. Seeding

O seeding será aleatoriamente criado pela plataforma Toornament.

6. Prémios

O vencedor da TPE2K24 será o representante de Portugal no 16º Campeonato Mundial de Desportos Electrónicos.

7. Violação do presente regulamento

7.1. Ban de jogadores

Se um participante for desclassificado da TPE2K24 durante uma etapa em andamento por qualquer motivo, o participante poderá ser banido até o final do evento principal e possivelmente para eventos futuros dependendo do motivo da desclassificação.

7.2. Batota

Caso um atleta seja apanhado a fazer batota, toda a equipa será desclassificada da atual temporada da competição, e o atleta poderá ser banido de todas as competições organizadas, certificadas ou sob a tutela da FPDE por um prazo entre um e dois anos.

7.3. DDoSing

DDoS'ing consiste em limitar ou tentar limitar a conexão do jogo de um outro participante por algum meio, usando qualquer software ou hardware para ganhar benefícios que não estão disponíveis no jogo. Exemplos incluem, mas não estão limitados a: usar servidores privados e aplicações não aprovadas que manipulem a forma de jogar. Esta prática é considerada batota e punível nos termos do artigo 7.2.

8. Transmissão das partidas

8.1. Partilha da Transmissão

Durante os Playoffs, todos os jogadores devem transmitir as suas partidas através de stream “não listada” no YouTube..

8.2. Direitos de Transmissão

Todos os direitos de transmissão da TPE2K24 são propriedade da FPDE. Isso inclui, mas não está limitado a: transmissões de vídeo, transmissões de TV, replays, demos ou bots de pontuação ao vivo.

8.3. POV streaming

Não é permitida nenhuma forma de streaming que não aquela feita nos canais oficiais da FPDE e TPE2K24. Quebrar esta regra resultará em pontos de penalidade.

9. Regulamentação Adicional

Ao inscrever-se nesta competição, todos os participantes da mesma aceitam expressamente o presente regulamento, e a seguinte regulamentação específica da Federação Portuguesa de Desportos Eletrónicos que complementa o regulamento da competição:

- Regulamento Disciplinar da FPDE:
https://bit.ly/2024_Regulamento-Disciplinar-FPDE
- Código de Ética em Competições Organizadas ou Certificadas pela FPDE:
https://bit.ly/2024_Codigo_Etica_FPDE
- Código de Conduta em Competições Organizadas ou Certificadas pela FPDE:
https://bit.ly/2024_Codigo_Conduta_FPDE
- Código Anticorrupção da FPDE:
https://bit.ly/2024_Regulamento_AntiCorrupcao_FPDE

10. Entrada em Vigor

Este rulebook entra em vigor a partir de **9 de Maio de 2024**. Todos os atletas e participantes devem familiarizar-se com o conteúdo deste documento antes do início da competição. Qualquer atualização subsequente do rulebook será comunicada de forma clara e oportuna pela equipe organizadora.

A adesão estrita às regras estabelecidas neste rulebook é crucial para garantir a integridade da competição e proporcionar uma experiência positiva para todos os envolvidos. Incentivamos todos os participantes a lerem cuidadosamente este documento e a esclarecerem quaisquer dúvidas com a organização.

A organização deseja a todos os participantes boa sorte e que desfrutem ao máximo desta emocionante competição de desportos eletrónicos